

1. Vivre dans une seigneurie

A/ Le seigneur, maître des terres et des hommes

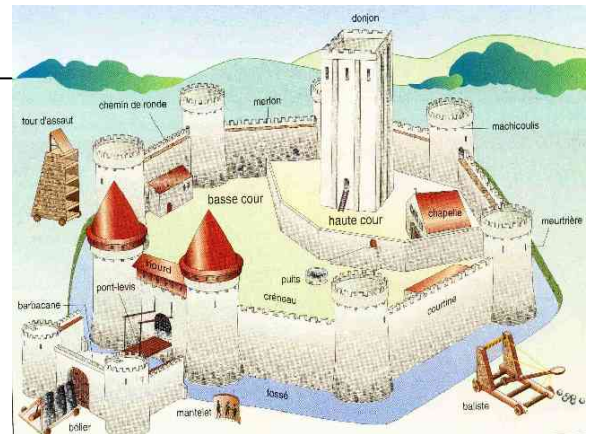
1. Seigneur et seigneurie.

- Pouvoir = Seigneurs grands/petits (pyramide féodale)
- Seigneurie = domaine agricole avec paysans
 - Réserve = terre réservée au seigneur → domestiques ou corvées
 - Tenures = terres louées aux paysans <> redevances/corvées



2. La fonction du seigneur.

- Seigneur = maître = commande – juge – protège.
- Rôle château-fort = protection + symbole du pouvoir seigneurial
- <> corvées (entretien château) + banalités



B/ La vie des paysans et des seigneurs

1. La vie des paysans.

- Vilains/serfs = paysans = villages/hameaux (X-XIe) proches château.
- Culture majoritaire céréales + petit élevage + potager = difficile
- Récolte mauvaise = disette

2. La vie des seigneurs.

- Entraînement combat à cheval
- Chevalier = adoubement
- Chasse + tournoi
- Grande salle = banquets > jongleurs, musiciens, troubadours

