

# 1. Vivre dans une seigneurie

## A/ Le seigneur, maître des terres et des hommes

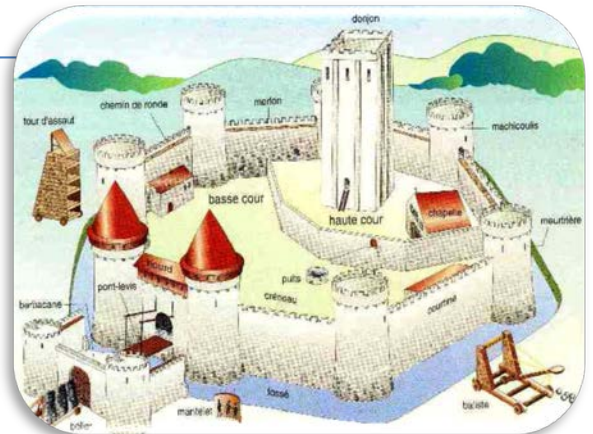
### 1. Seigneur et seigneurie en Occident vers l'an 1000.

- Pouvoir = Seigneurs grands/petits (pyramide féodale)
- Seigneurie = domaine agricole avec paysans
  - Réserve = terre réservée au seigneur ⇨ domestiques ou corvées
  - Tenures = terres louées aux paysans ⇨ redevances/corvées



### 2. La fonction du seigneur.

- Seigneur = maître = commande – juge – protège
- ⇨ Château-fort =
  - Protection
  - symbole du pouvoir seigneurial
  - résidence Seigneur
- protection ⇨
  - corvées (entretien château)
  - banalités
    - moulin
    - four
    - pressoir



## B/ La vie des paysans et des seigneurs

### 1. La vie des paysans.

- Vilains/serfs = paysans = 90% pop
- Vie modeste
  - villages/hameaux (↑ X-XI<sup>e</sup>) proches château.
  - Maisons paysannes : chaume + bois + torchis + pierres.
- Travail terre = acharné
  - céréales + petit élevage + potager
  - Récolte mauvaise = disette / famine (1033)



### 2. La vie des seigneurs.

- Fonction de défense = guerre
  - ⇨ Entraînement combat à cheval
  - ⇨ Chevalier = adoubement
- Autres activités // guerre
  - Chasse
  - Tournoi
- Loisirs
  - banquets > jongleurs, musiciens, troubadours
  - Amour courtois XII<sup>e</sup>

